

## I THEORIE

Bei den Multiple-Choice Fragen sind Mehrfachnennungen möglich!

1. Wie heißt dein Landesverband und seine Abkürzung ?

\_\_\_\_\_ 2 P

2. Wie schreibt man den Internationalen Fechtverband und die Regeln abgekürzt ?

\_\_\_\_\_ 1 P

3. Welche Dokumente muss ein Fechter/in zu einem Turnier vorlegen ?

- |   |  |  |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> gültiger Fechterpass | <input type="checkbox"/> Geburtsurkunde  | <input type="checkbox"/> BFV – Ausweis             |
| <input type="checkbox"/> Gesundheitszeugnis   | <input type="checkbox"/> Personalausweis | <input type="checkbox"/> DFB-Fechtpassverlängerung |

4 P

4. Nenne alle Altersklassen im Fechtsport !

- |                                    |                                   |                                      |
|------------------------------------|-----------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Azubis    | <input type="checkbox"/> B-Jugend | <input type="checkbox"/> Arbeitslose |
| <input type="checkbox"/> Kinder    | <input type="checkbox"/> Beamte   | <input type="checkbox"/> Senioren    |
| <input type="checkbox"/> Schüler   | <input type="checkbox"/> Rentner  | <input type="checkbox"/> Junioren    |
| <input type="checkbox"/> C-Jugend  | <input type="checkbox"/> D-Jugend | <input type="checkbox"/> Aktive      |
| <input type="checkbox"/> Studenten | <input type="checkbox"/> A-Jugend | <input type="checkbox"/> Singles     |

6 P

5. Was gehört zur vollständigen Fechtkleidung ( ohne elektrische Ausrüstung ) ?

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 8 P

6. Welche Körperteile sind bei den folgenden Waffen gültige Trefferfläche?

- |              |   |   |     |
|--------------|---|---|-----|
| 6.1 Florett: | <input type="checkbox"/> ganzer Körper                    | <input type="checkbox"/> alles oberhalb der Gürtellinie |     |
|              | <input type="checkbox"/> Körper ohne Arme, Beine und Kopf |   | 1 P |
| 6.2 Degen    | <input type="checkbox"/> ganzer Körper                    | <input type="checkbox"/> alles oberhalb der Gürtellinie |     |
|              | <input type="checkbox"/> Körper ohne Arme, Beine und Kopf |   | 1 P |
| 6.3 Säbel    | <input type="checkbox"/> ganzer Körper                    | <input type="checkbox"/> alles oberhalb der Gürtellinie |     |
|              | <input type="checkbox"/> Körper ohne Arme, Beine und Kopf |   | 1 P |

7. Wo stellt sich der zuerstgenannte Fechter nach Aufruf durch den Obmann auf?

- Links vom Obmann       Rechts vom Obmann       egal      1 P

Welche Ausnahme gibt es ?

keine

: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ 2 P

8. Mit wie vielen funktionsfähigen Waffen muss ein Fechter an der Bahn antreten?

- eine       zwei       drei       vier      1 P

9. Mit wie vielen funktionsfähigen Kabeln muss ein Fechter an der Bahn antreten?

- einem       zwei       drei       vier      1 P

10. Was dürfen Trainer, Betreuer oder Eltern während eines Gefechts?

- Anweisungen geben       nur Zeichen geben  
 flüstern       nichts      1 P

11. Welche Aufgaben hat der Obmann ? Nenne wenigstens vier !

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 4 P

12. Trage die Abmessungen und die Einteilung der Fechtbahn in diese Skizze ein und benenne diese:

--	--

3 P

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 6 P

13. Erkläre folgende Begriffe :

Mensur : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 2 P

Planche : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 2 P

Riposte : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 2 P

Radoppio : \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 2 P

14. Wie schwer ist das Prüfungsgewicht, mit dem der Obmann die Waffen prüft ?

bei Degen :     250 g     500 g     700 g     750 g     750 kg    1 P

bei Florett :     250 g     500 g     700 g     750 g     500 kg    1 P

15. Was versteht man unter „Linie“ ?

- |   |  |     |
|---|--|-----|
| <input type="checkbox"/> gerade Waffe                   | <input type="checkbox"/> gestreckter Arm               |     |
| <input type="checkbox"/> die Waffe zeigt auf den Gegner | <input type="checkbox"/> Waffe bedroht den Gegner      |     |
| <input type="checkbox"/> bedroht Gegner irgendwo        | <input type="checkbox"/> bedroht gültige Trefferfläche | 3 P |

16. Nenne 2 Angriffe :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 4 P

17. Nenne 3 Paraden :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ 3 P

18. Wie lange dauert ein Gefecht ( reine Kampfzeit ) für deine Altersstufe ?

- |   |  |                                    |
|---|--|------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 5 Minuten                      | <input type="checkbox"/> 4 Minuten                   | <input type="checkbox"/> 3 Minuten |
| <input type="checkbox"/> bis alle Treffer gefallen sind | <input type="checkbox"/> bis beide Fechter K.O. sind |                                    |

1 P

19. Was geschieht nach Ablauf der Zeit ?

bei unterschiedlichem Trefferstand : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ 1 P

bei gleichem Trefferstand : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ 2 P

20. Im Fechtsport gibt es drei verschiedene „Straf“-Karten. Was bedeuten diese?

20.1 gelbe Karte:             Verwarnung             Straftreffer             Ausschluss    1 P

20.2 rote Karte             Verwarnung             Straftreffer             Ausschluss    1 P

20.3 schwarze Karte         Verwarnung             Straftreffer             Ausschluss    1 P

21. Kreuze an, für welche Verstöße das Reglement welche Art von Strafe vorsieht:

	Gelb	Rot	Schwarz
Drehen des Rückens zum Gegner	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Doping	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Widersetzlichkeit gegen Anweisung des Obmanns	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gefährliche, brutale Aktion	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Gebrauch des unbewaffneten Armes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nachgemachte Kontrollmarken	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Absprache mit dem Gegner	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Biegen der Klinge auf der Piste	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Auf eine Gelbe Karte folgt eine	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Körper an Körper	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fehlende Kontrollmarken	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Berühren, Erfassen der elektrischen Ausrüstung	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Je richtige Antwort 1 P

22. \* Was entscheidet der Obmann, wenn der Fechter/in bei einer Gefechtsaktion mit beiden Beinen die Bahn verlässt ?

über die Endlinie : \_\_\_\_\_ 1 P

über die Seitenlinie : \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ 2 P

23.\* Trage die Gefechte in den Rundenzettel ein und ermittle die Platzierungen !

Alex mit Bastian	5 : 2
Florian mit Peter	5 : 0
Peter mit Alex	1 : 5
Florian mit Bastian	5 : 3
Bastian mit Peter	4 : 5
Florian mit Alex	3 : 5

		1	2	3	4	Siege	Gefechte	Ind.	ges.Tr.	erh.Tr.	Ind.	Platz.
Alex	1											
Bastian	2											
Florian	3											
Peter	4											

15 P

**Endbewertung:**

Schüler müssen mindestens 60 %, B-Jugendliche 65 %, A-Jugendliche 70%, Junioren 75% und Aktive 80% der Punkte zum Bestehen der Prüfung erreichen.

Der Fechter / die Fechterin \_\_\_\_\_ hat die theoretische Prüfung am \_\_\_\_\_.\_\_\_\_\_.201\_\_ mit \_\_\_\_ Punkten von 100 möglichen

bestanden

nicht bestanden.

Unterschrift des Prüfers: \_\_\_\_\_

## II PRAKTISCHE PRÜFUNG

### 1. Aufwärmen:

Der Fechter ist in der Lage, sich vor einem Turnier / Wettkampf selbstständig aufzuwärmen und die Muskulatur zu lockern.

Ja, in vollem Umfang       Ja       Nein

### 2. Beinarbeit:

2.1 Haltung, flüssige Ausführung? Ist die korrekt?

Ja, in vollem Umfang       Ja       Nein

2.2 Elemente (Schritt, Sprung, Ausfall, Kombinationen)? Werden diese sauber und korrekt ausgeführt?

Ja, in vollem Umfang       Ja       Nein

### 3. Lektion mit dem Trainer:

3.1 Ist die Haltung (Arm, Waffe,...), Stellung richtig und ordentlich?

Ja, in vollem Umfang       Ja       Nein

3.2 Führt er die Übungen richtig und flüssig aus?

Ja, in vollem Umfang       Ja       Nein

### 4.\* Obmanntätigkeit: (nur für ältere Fechter)

Ruft er die Fechter richtig auf? Erkennt er die Aktionen und bewertet diese richtig?

Bewahrt er Ruhe? Trägt er die Ergebnisse richtig ins Tableau ein?

Ja, in vollem Umfang       Ja       Nein

.....

### Endbewertung:

Der Fechter / die Fechterin \_\_\_\_\_ hat die praktische Prüfung am \_\_\_\_\_.\_\_\_\_\_.201\_\_

bestanden       nicht bestanden.

Unterschrift des Prüfers: \_\_\_\_\_